

# Huishoudelijk reglement VSF vzw

## Uitbreidingen GEWEST ANTWERPEN 2011-2012

---

### HOOFDSTUK I - SPELREGELS

#### - KLEDIJVOORSCHRIFTEN -

- 1.1. Op de algemene regels inzake SNOOKERKLEDIJ gelden, tenzij anders vermeld, de versoepelingen dat een das of een vlinderdas en een ondervest / een gilet is toegestaan i.p.v. verplicht en dit
  - voor de gewestelijke INTERCLUBWEDSTRIJDEN,
  - voor de wedstrijden van de GEWESTELIJKE RANKINGTORNOOIEN waarvoor geen officiële scheidsrechter is opgeroepen,
  - voor de wedstrijden van de BEKERCOMPETITIE waarvoor geen officiële scheidsrechter is opgeroepen.
- 1.2. Bij interclubwedstrijden is elke aantredende speler verantwoordelijk voor toezicht en controle op de kledij van de tegenstander. Hij/Zij neemt vrijwillig de taak op zich om elke afwijking van de voorschriften te melden via de rubriek opmerkingen op het wedstrijdformulier, VOORALEER een wedstrijd of een frame begint. Indien dit niet gebeurt is men onderhevig aan dezelfde administratieve bestraffing als de overtreder(s) !!!

### HOOFDSTUK II - GEWESTELIJKE INTERCLUBCOMPETITIE

- 2.1. Nieuwe ploegen die tegelijkertijd over 2 snookertafels mogen beschikken KUNNEN worden opgenomen in een hogere reeks INDIEN er plaatsen beschikbaar zouden zijn.
- 2.2. Een ploeg dient dus met minstens 2 gerechtigde spelers aan te treden waarbij één van deze speelgerechtigden een 'vaste speler' moet zijn. Een 3<sup>de</sup> speler daarentegen moet evenwel uiterlijk om 20.15 uur in het lokaal aanwezig zijn. Elke afwijking van deze regel is aantreden met een onvolledig team. (opmerking : dit betekent echter niet forfait geven van een volledig team !)

Mits onderling overleg en uiteraard ook de goedkeuring van de betrokken partijen mag men in alle afdelingen een wedstrijd altijd VROEGER laten beginnen. Zolang een team echter onvolledig is, speelt men een wedstrijd, dus bij gebrek aan een scheidsrechter, op slechts 1 tafel, tenzij de partijen anders zouden overeenkomen.

- 2.3. Als een team helemaal 'NIET AANWEZIG' is op het beginuur van een wedstrijd en/of te laat in het lokaal zou arriveren, dan dient men de volgende afspraken in acht te nemen, zoniet kunnen de BEIDE partijen worden beboet ; van toepassing voor ALLE afdelingen :
  - NIET AANWEZIG ... op het gepland aanvangsuur :  
ALTIJD vermelden op het wedstrijdformulier (mogelijk kan een administratieve bestraffing volgen)
  - daarbij geldt specifiek voor de ere-, de 1<sup>ste</sup>, de 2<sup>de</sup> en de 3<sup>de</sup> afdeling : NIET AANWEZIG ...  
NA 15 minuten (vanaf 19.46 uur)      VERLIES van frame 1 en 2  
NA 30 minuten (vanaf 20.01 uur)      VERLIES van frame 1, 2, 3 en 4
  - daarbij geldt specifiek voor de andere afdelingen : NIET AANWEZIG ...  
NA 15 minuten (vanaf 19.46 uur)      VERLIES van frame 1  
NA 30 minuten (vanaf 20.01 uur)      VERLIES van frame 1 en 2
  - NIET AANWEZIG ... NA 45 minuten (vanaf 20.16 uur)  
ALTIJD vermelden op het wedstrijdformulier + VERLIES van de WEDSTRIJD voor de overtreder(s)

In principe volgt er vanaf 20.16 uur steeds een forfaitscore als er minstens géén 2 speelgerechtigde personen aanwezig zijn. De raad kan echter steeds beslissen om een wedstrijd alsnog te laten spelen, indien men van oordeel is dat er gegronde redenen zijn voor de afwezigheid.

Maak in de praktijk a.u.b. een evaluatie wanneer een team te laat zou arriveren. Vooral de weersomstandigheden en/of een verkeerssituatie kunnen mogelijk van invloed zijn al naargelang het een verplaatsing van 5 of van 50 km betreft.

- 2.4. Als een wedstrijd, met uitzondering van de 4 laatste competitiewedstrijden, mits toestemming van beide partijen zou worden verplaatst dan MOET deze zijn gespeeld voor de 2<sup>de</sup> speeldag, die volgt op de betreffende speeldag.

Om een verandering van een geplande speeldag te bekomen moet steeds een aanvraag VOOR AANVANG van de geplande wedstrijd schriftelijk of via mail worden gestuurd naar minstens de (gewestelijke) wedstrijdleader. Volgende informatie moet bij een aanvraag zeker worden vermeld :

- 2.4.1. de speeldag
- 2.4.2. de wedstrijd
- 2.4.3. de aanvrager + DE REDEN waarom
- 2.4.4. de contactpersoon van de andere ploeg die de verplaatsing heeft aanvaard
- 2.4.5. de nieuwe voorgestelde datum (data)

Deze aanvraag kan alleen worden gedaan met de goedkeuring van de betrokken ploegen. Als deze aanvraag ontbreekt dan wordt door de wedstrijdleader een forfait score of een nulresultaat ingevuld.

Ingeval van overmacht of géén wederzijds akkoord van de ploegen zal de gewestraad een beslissing nemen.

- 2.5. Een speler mag nooit tegelijkertijd aan meer dan 1 wedstrijd deelnemen. Dus eenmaal een wedstrijd gestart (1<sup>ste</sup> stoot) mag een speler reglementair niet elders aantreden zolang het einde niet is bereikt (laatste stoot).

- 2.6. Als een speler niet in het bezit is van een geldige lidkaart dan heeft hij/zij in principe géén recht om te spelen. Hoe moet men dit voorval in de praktijk oplossen ?

A.) Het ontbreken van een lidkaart ALTIJD op het wedstrijdformulier vermelden.

B.) Voor een identificatie van de persoon vraagt men ter controle haar/zijn paspoort of rijbewijs en noteert in de rubriek 'opmerkingen' samen met de naam en de voornaam liefst ook het paspoortnummer.

Als iemand zich nu bij het ontbreken van een geldige lidkaart tenslotte niet wil of kan legitimeren met een paspoort of een rijbewijs dan heeft een tegenstander het recht om dit te beschouwen als het vrijwillig geven van forfait.

C.) Als later zou blijken dat een speler voor een wedstrijd toch officieel niet aangesloten en speelgerechtigd was, dan zullen de resultaten worden omgezet in een forfait score voor de betrokkene en mogelijk kan ook het team worden beboet.

Toegekende punten voor het individueel klassement zullen in ieder geval in mindering worden gebracht. Tevens behoort een uitsluiting van dit team voor het vervolg van de competitie tot de mogelijkheden.

- 2.7. Het ploegenklassement wordt samengesteld door in alle afdelingen per gewonnen frame 1 wedstrijd punt toe te kennen. De rangschikking van dit klassement wordt opgemaakt volgens het hoogst aantal gewonnen frames.

Bij gelijke stand tellen vervolgens eerst de meeste gewonnen wedstrijden en dan de onderlinge wedstrijden.

Is de stand dan nog gelijk dan zal op neutraal terrein een testwedstrijd worden georganiseerd, indien een onderscheid mogelijk gevolgen heeft voor het klassement.

- 2.8. Bijkomend aan het ploegenklassement wordt er ook een individueel klassement bijgehouden. Dit zal worden samengesteld a.d.h. van wedstrijd punten die men zowel bij de interclubwedstrijden als bij de rankingtornooien kan verdienen. Tenzij anders aangekondigd kan men enkel en alleen via deze individuele rankingtabel een selectie afdwingen.

Voor het individuele klassement krijgt men bij een interclubwedstrijd voor een gewonnen frame:

- in de Ereafdeling	5,00 punten x 6 frames =	30 punten max. te verdienen
- in de 1 <sup>ste</sup> afdeling	5,00 punten x 4 frames =	20 punten max. te verdienen
- in de 2 <sup>de</sup> afdeling	4,50 punten x 4 frames =	18 punten max. te verdienen
- in de 3 <sup>de</sup> afdeling	4,00 punten x 4 frames =	16 punten max. te verdienen
- in de 4 <sup>de</sup> afdeling	3,00 punten x 4 frames =	12 punten max. te verdienen

Opmerkingen :

- Spelers bekomen het gemiddeld aantal gewonnen frames voor wedstrijden waarvoor een plaats open blijft in het wedstrijdschema van de interclubcompetitie.
- Indien nodig geacht worden de punten van de 'vliegende reserve' herleid naar het maximum aantal te spelen wedstrijden van de 'vaste speler' op een bepaald ogenblik.

2.9. Forfait :

2.10. Een ploeg, die zelf niet in de fout is gegaan, bekomt voor het ploegenklassement het maximum te winnen punten bij een forfait van de andere ploeg.

Mochten beide ploegen in de fout gaan dan geldt steeds een nulresultaat, ook indien zij later alsnog onderling zouden instemmen om de wedstrijd te willen herspelen.

2.11. Een speler, die van een forfaitscore voor de ploeg geniet, kan voor het individuele klassement nooit meer punten verdienen dan zijn/haar gemiddelde, tenzij de gewestraad anders zou beslissen.

2.12. Indien misbruiken zouden worden vastgesteld om het individuele en/of het ploegenklassement op een onsportieve manier te beïnvloeden dan kunnen door de gewestraad steeds de nodige maatregelen worden getroffen om deze misbruiken te beëindigen.

### **HOOFDSTUK III - SPELERSKLASSEN**

3.1. Een spelend lid kan via het secretariaat steeds **SCHRIFTELIJK** een verzoek indienen om een toegewezen klasse te herzien.

3.2. Spelers met het statuut van 'VLIEGENDE RESERVE' en een spelersklasse van ...

- 1 mogen slechts geldig aantreden t.e.m. de 1<sup>ste</sup> afdeling,
- 2 en 3 mogen overal geldig aantreden.

## HOOFDSTUK IV - STIJGERS EN DALERS

### 4.1. Ere-afdeling

- Plaats 1 : Kampioen + afvaardiging naar het BK Ploegen.
- Plaats 2 : Afvaardiging naar het BK Ploegen.
- Plaats 12 speelt een eindronde 'best of 19 frames' voor behoud of dalen met plaats 3 van de 1<sup>ste</sup> afdeling.
- Plaatsen 13 en 14 degraderen naar de 1<sup>ste</sup> afdeling.

### 4.2. 1<sup>ste</sup> afdeling

- Plaats 1 : Kampioen en promotie naar de ere-afdeling.
- Plaats 2 : Promotie naar de ere-afdeling.
- Plaats 3 speelt een eindronde 'best of 19 frames' voor stijgen of behoud met plaats 12 van de ere-afdeling.
- Plaats 12 speelt een eindronde 'best of 19 frames' voor behoud of dalen met plaats 3 van 2<sup>de</sup> afdeling.
- Plaatsen 13 & 14 degraderen naar 2<sup>de</sup> afdeling.

### 4.3. 2<sup>de</sup> afdeling

- Plaats 1 : Kampioen en promotie naar de 1<sup>ste</sup> afdeling.
- Plaats 2 : Promotie naar de 1<sup>ste</sup> afdeling.
- Plaats 3 speelt een eindronde 'best of 19 frames' voor stijgen of behoud met plaats 12 van de 1<sup>ste</sup> afdeling.
- Plaats 12 speelt een eindronde voor behoud of dalen met plaats 3 van de 3<sup>de</sup> afdeling.
- Plaatsen 13 & 14 degraderen naar de 3<sup>de</sup> afdeling.

### 4.4. 3<sup>de</sup> afdeling

- Plaats 1 : Kampioen en promotie naar de 2<sup>de</sup> afdeling.
- Plaats 2 : Promotie naar de 2<sup>de</sup> afdeling.
- Plaats 3 speelt een eindronde 'best of 19 frames' voor stijgen of behoud met plaats 12 van de 2<sup>de</sup> afdeling.
- Plaats 13 speelt een eindronde voor behoud of dalen met de 4<sup>de</sup> van de 4<sup>de</sup> afdeling.
- Plaatsen 13, 14 & 15 degraderen naar de 4<sup>de</sup> afdeling.

### 4.5. 4<sup>de</sup> afdeling

- Plaats 1 : Kampioen en promotie naar de 3<sup>de</sup> afdeling
- Plaatsen 2 & 3 : Promotie naar de 3<sup>de</sup> afdeling.
- Plaats 4 speelt een eindronde 'best of 19 frames' voor stijgen of behoud met plaats 13 van de 3<sup>de</sup> afdeling.

4.6. Indien er in een reeks, met uitzondering van de hoogste afdeling, meer dan 3 ploegen van eenzelfde club terecht zouden komen doordat 1 of meerdere ploegen van deze club vanuit een hogere afdeling degraderen of promoveren van een lagere afdeling dan zal (zullen) de laagst geklasseerde ploeg(en) op het einde van het seizoen automatisch zakken tot het maximum van 3 ploegen terug is bereikt. Door dergelijke ingreep zijn er minder rechtstreekse dalers uit deze reeks.

4.7. Indien reeksen uitzonderlijk zouden worden aangevuld met één of meer ploegen dan word het aantal ploegen die moeten dalen van hoog naar laag automatisch verhoogd met dit aantal.

4.8. Onmiddellijk na afloop van de interclubcompetitie zal een nacompetitie worden georganiseerd voor de aanduiding van bijkomende stijgers en dalers.

Ploegen die niet in aanmerking komen voor promotie worden geweerd uit het wedstrijdschema.

4.9. Alle bepalingen en een wedstrijdschema van de play-offs zullen zo snel mogelijk na afloop van de competitie aan de betrokkenen worden overgemaakt en algemene afspraken hiervoor zijn :

4.9.1. ALLE wedstrijden beginnen in principe om 19.30 uur en alle ploegen starten met '0' pnt.

4.9.2. Indien vaste spelers gerechtigd willen aantreden dan moeten zij voor het begin van de terugronde van de interclubcompetitie zijn aangesloten.

- 4.9.3. Spelers met het statuut van vliegende reserve mogen alleen aantreden :
- 4.9.3.1. Indien een speler voor het einde van de heenronde als vliegende reserve is aangesloten EN als hij/zij geen afdeling hoger heeft aangetreden
- 4.9.3.2. Indien als vliegende aangesloten EN indien zij minstens 1/3<sup>de</sup> van de interclubwedstrijden hebben gespeeld voor een ploeg van deze club in dezelfde of in een lagere afdeling,
- Een VR kan steeds een schriftelijk verzoek richten aan het gewestelijk secretariaat om toch te mogen aantreden.
- 4.8.4. Tenzij anders vermeld dient men in ALLE andere reeksen met 3 spelers samen 9 frames te spelen.
- 4.8.5. Indien 2 ploegen worden geselecteerd dan spelen zij een wedstrijd met rechtstreekse uitschakeling naar 'Best of 19 frames'. Deze wedstrijd zal in 2 delen worden opgesplitst nl. 9 en 10 frames.
- 4.8.6. De rangschikking(en) word(t)(en) chronologisch opgemaakt als volgt :
1. het meest aantal gewonnen wedstrijden,
  2. bij ex-aequo van 2 ploegen de onderlinge uitslag
  3. bij ex-aequo van meer dan 2 ploegen het grootste verschil tussen gewonnen en verloren frames (frame difference),
  4. de hoogste break
- 4.9. Indien een uitnodiging wordt ontvangen om deel te nemen aan buitengewestelijke activiteiten dan zullen vooreerst betreffende kampioenen en vervolgens hun opvolgers worden afgevaardigd. Indien een kampioenenploeg reeds is geplaatst volgens andere criteria dan mag er via de rangschikking een extra ploeg worden afgevaardigd.

## HOOFDSTUK V - BEKER VAN ANTWERPEN

- 5.1. De 1<sup>ste</sup> ronde van de bekercompetitie is jaarlijks de sportieve start van het snookerseizoen. Gezien het feit dat een aantal spelers dan nog de vakantieperiode afsluiten, kunnen deze wedstrijden bij tijdig verzoek van één van de betrokken partijen (d.i. uiterlijk 48 uur na de openingsvergadering van de clubs) worden verplaatst naar een andere datum, evenwel steeds voor de volgende geplande wedstrijd.
- 5.2. Om een verandering van een geplande speeldag te bekomen moet steeds een aanvraag VOOR AANVANG van de geplande wedstrijd schriftelijk of via mail worden gestuurd naar minstens de (gewestelijke) wedstrijdleader. Volgende informatie moet bij een aanvraag zeker worden vermeld :
- 5.2.1. de speeldag
  - 5.2.2. de wedstrijd
  - 5.2.3. de aanvrager + DE REDEN waarom
  - 5.2.4. de contactpersoon van de andere ploeg die de verplaatsing heeft aanvaard
  - 5.2.5. de nieuwe voorgestelde datum (data)
- Deze aanvraag kan alleen worden gedaan met de goedkeuring van de betrokken ploegen. Als deze aanvraag ontbreekt dan wordt door de wedstrijdleader een forfait-score of een nulresultaat ingevuld.
- Ingeval van overmacht of géén wederzijds akkoord van de ploegen zal de gewestraad een beslissing nemen.
- 5.2. De formule van deze competitie is zeer eenvoudig. Via loting wordt de eerste speelronde samengesteld. Alle winnaars kwalificeren zich voor een volgende ronde waarbij de beste verliezers zullen worden opgevist indien het aantal van 64, 32 of 16 ploegen niet zou worden bereikt.
- Vanaf nu start de wedstrijdtabel met rechtstreekse uitschakeling t.e.m. de 1/4<sup>de</sup> finales. De wedstrijden t.e.m. de 1/4<sup>de</sup> finales worden gespeeld naar best of 13 frames.
- 5.3. De wedstrijden worden gepland op de avond dat de thuisploeg haar wedstrijden van de interclubcompetitie speelt met aanvang om 19.30 uur. Alleen mits onderling akkoord, het voldoen aan alle administratieve formaliteiten EN uiteraard goedkeuring van de wedstrijdleader mag een wedstrijd op een andere datum of tijdstip worden gespeeld.
- 5.4. Een team is slechts speelgerechtigd als er aan de basisbepalingen van de interclubcompetitie wordt voldaan, d.w.z. ;
- per bekerwedstrijd mag slechts 1 speler worden opgesteld met het statuut van 'VLIEGENDE RESERVE',
  - een speler met het statuut van 'VLIEGENDE RESERVE' mag voor slechts één (1) ploeg wedstrijden van de bekercompetitie spelen;
- 5.5. Er worden wedstrijden best of 13 frames gespeeld met de afspraken van de interclubcompetitie en de framescores duiden de uiteindelijke winnaar van de wedstrijd aan. In de 1<sup>ste</sup> ronde kan het zeer belangrijk zijn om toch alle frames te spelen, aangezien steeds de mogelijkheid bestaat dat een beste verliezer zich toch kan kwalificeren voor een de volgende begintabel van 16, 32, 64 of 128 ploegen. Bij gelijkheid van punten zal steeds het lot bepalen wie doorgaat.
- 5.6. Per afdeling verschil krijgt een speler van een lager gequoteerd team steeds een bonus en een speler van een hoger gequoteerd team steeds een handicap van 10 punten per te spelen frame.
- Deze punten dienen altijd voor aanvang van het frame op het scorebord te worden gezet, zoniet worden er tijdens of na een frame geen aanpassingen meer gedaan.
- 5.7. Per ingeschreven ploeg dient een bijdrage te worden betaald van 6,00 €.
- Dit geld zal worden verzameld in een prijzenpot die als volgt zal worden verdeeld : 1/2<sup>de</sup> finalisten 12,50 % ; runner-up 25,00 % ; winnaar 40,00 %.
- 5.8. Bij de toepassing van de kledijvoorschriften kan het dragen van een das of strik worden verplicht vanaf de speelronde(n) dat de wedstrijden met een officiële scheidsrechter worden gespeeld.
- 5.9. De 1/2<sup>de</sup> finales en de finale van de bekercompetitie zullen worden gespeeld in de club van de winnaar van de vorige editie.
- De loting van de wedstrijden van de 1/2<sup>de</sup> finales gebeurt in het openbaar in aanwezigheid van de ploegen die zich hebben gekwalificeerd. De 1/2<sup>de</sup> finales en de finale worden gespeeld naar best of 19 frames.

## HOOFDSTUK VI - GEWESTELIJKE RANKINGTORNOOIEN

- 6.1. Richtlijnen aan de clubs en de uitbaters om een gewestelijk rankingtornooi of kampioenschap te ontvangen.
  - 6.1.1. Tot de start van de toewijzing van de gewestelijke rankingtornooien kunnen clubafgevaardigden alléén schriftelijk een bod overhandigen van de club die zij vertegenwoordigen.

Het is toegestaan en zelfs aanbevolen om voor meerdere tornooien tegelijk een geldig bod in te dienen.
  - 6.1.2. Een ontvangende club verzekert op alle wedstrijddagen de aanwezigheid van een aangesloten speler om de functie van wedstrijdleider uit te oefenen voor de volledige duur van alle wedstrijden.
  - 6.1.3. Een wedstrijdleider zal de taken van zowel een tornooileider als een hoofdscheidsrechter uitvoeren.
  - 6.1.4. Een ontvangende club zal alle kosten van de wedstrijdleiding dragen.
  - 6.1.5. Een wedstrijdleider moet gedurende de volle duur van een tornooi voortdurend kunnen beschikken over minstens 5 snookertafels.
  - 6.1.6. Voor een gewestelijk rankingtornooi of –kampioenschap bedraagt het minimumbod 200,00 €.
  - 6.1.7. Een gewestelijk rankingtornooi of –kampioenschap bestaat uit een A-reeks, een B-reeks en een C-reeks. Alleen de gewestraad kan beslissen om een tornooi wel of niet te laten doorgaan.
  - 6.1.8. Een club kan maximum 1 rankingtornooi per seizoen ontvangen indien het minimumbod voor alle tornooien wordt bereikt.
- 6.2. Gewestelijke rankingtornooien worden jaarlijks toegewezen door een aanbesteding op de eerste vergadering van het seizoen.
  - 6.2.1. Als een club aan de toelatingsvoorwaarden voldoet voor de organisatie van een tornooi, dan gebeurt de toewijzing steeds afzonderlijk aan het hoogste geldig ingeleverde bod.
  - 6.2.2. Bij gelijkheid van bod mogen alleen de betrokken partijen tegen elkaar opbieden om een tornooi toegewezen te krijgen.
  - 6.2.3. Als een club voor méér dan 1 tornooi het hoogste bod heeft ingediend dan mag deze zelf een keuze maken.
  - 6.2.4. Indien het minimumbod voor een tornooi niet zou worden bereikt dan kunnen ALLE clubs met stemrecht schriftelijk een bod indienen, ook indien een ander tornooi reeds aan een club is toegewezen.
- 6.3. Alle gewestelijke rankingtornooien, die jaarlijks door BBSA worden vastgelegd, worden binnen het gewest Antwerpen in totaal over 3 weekends gespeeld waarbij 2 opeenvolgende weekends dienen voor de afwerking van een A- en een B-reeks.

Als het aantal inschrijvingen het vereist mag zowel voor het 1<sup>ste</sup> als voor het 2<sup>de</sup> weekend ook donderdag- en/of vrijdagavond, vanaf 19.30 uur, worden aangewend om een tornooi behoorlijk af te kunnen werken.

Een C-reeks zal tijdens een vrij weekend worden gepland.
- 6.4. Spelers dienen zich steeds schriftelijk, via een mail aan de sportleider of via invulling van gegevens op de website van het gewest Antwerpen in te schrijven ! Spelers kunnen bij een rankingtornooi maar in 1 reeks aantreden.
- 6.5. Voor een bescherming van reekshoofd doen de spelers automatisch afstand van elke mogelijkheid van voorkeur.
- 6.6. Met uitzondering van het eerste rankingtornooi van het seizoen worden tijdens het 1<sup>ste</sup> weekend de voorronden van de B-reeks uiterlijk tot de 1/4<sup>de</sup> finales afgewerkt en tijdens het 2<sup>de</sup> weekend worden op zaterdag de voorronden van de A-reeks en op zondag alle finale- en resterende rondes (minstens de 1/2<sup>de</sup> finales & de finales) van zowel de A- als de B-reeks gepland.
- 6.7. Spelers die uitkomen in de A-reeks mogen gedurende het 1<sup>ste</sup> weekend ook aan andere tornooien deelnemen. Tijdens het 2<sup>de</sup> weekend moeten zij uiteraard altijd hun deelname aan het rankingtornooi verzekeren.

Alle andere spelers kunnen uitkomen in de B-reeks en daarom moeten zij gedurende het 1<sup>ste</sup> weekend altijd voorrang geven aan dit beschermde tornooi.

Tijdens het 2<sup>de</sup> weekend mogen spelers aan een ander tornooi deelnemen indien men voor de resterende speelronde(n) werd uitgeschakeld.

- 6.8. Voor alle toernooien ligt de verantwoordelijkheid voor het leveren van scheidsrechters vanaf de 1/2<sup>de</sup> finales bij de gewestelijke scheidsrechterscommissie.
- 6.9. Een volledig schema van de loting zal vanaf de start van het toernooi in het organiserend lokaal en/of op de website van de vereniging worden geopenbaard.
- 6.10. Het gewest Antwerpen zal de kosten dragen i.v.m. de aankondigingen, de loting van het wedstrijdschema, de berichtgeving en de scheidsrechters vanaf de 1/2<sup>de</sup> finales.
- 6.11. Per toernooi wordt een inschrijvingsgeld gevraagd dat voor het grootste deel dient voor de aanvulling van het prijzengeld.
- 6.12. Kledijvoorschriften gewestelijke rankingtoernooien : dresscode A indien een wedstrijd wordt geleid door een officiële referee en dresscode B voor de wedstrijden die niet door een officiële referee worden geleid.
- 6.13. Voor elk rankingtoernooi wordt afzonderlijk gebruik gemaakt van ofwel de eindrankingtabel van het vorige seizoen ofwel van een tussentijds opgemaakte rankingtabel. De tussentijdse tabellen zijn opgemaakt a.d.h. van resultaten behaald in (het) vorige toernooi(en) + de individuele resultaten van de interclubwedstrijden. In principe is de laatste speeldag die in aanmerking wordt genomen de voorlaatste speelweek.
- 6.14. Voor Gewestranking 0 zullen de ingeschreven spelers worden geloot in 1 wedstrijdtabel. De 32 hoogst geklasseerde spelers van de eindranking van het vorige seizoen, die inschrijven, worden geseed in 2 keer na elkaar de 1/16<sup>de</sup> finales.
- 6.15. Voor Gewestranking 1 tot 5 worden steeds de 32 hoogst geklasseerde spelers van de tussentijdse rankingtabel uitgenodigd voor de A-reeks.
- Speelronde 1 : de plaatsen 17 tot 32 worden volgens seeding ingevuld.  
 Speelronde 2 : de plaatsen 9 tot 16 worden volgens seeding ingevuld.  
 Speelronde 3 : de reekshoofden 1 tot 8 worden volgens seeding ingevuld.
- Alle anderen zullen uitkomen in de B-reeks.
- 6.16. Spelers, die als vaste speler zijn ingeschreven voor de 4<sup>de</sup> afdeling, en jongeren die de leeftijd van 17 jaar niet hebben overschreden op 31 december van het lopende seizoen, mogen inschrijven voor de C-reeks.
- Spelers, die niet aan deze voorschriften beantwoorden, kunnen bij het gewestelijk secretariaat schriftelijk de toelating vragen om te mogen deelnemen.
- 6.17. De wedstrijden van de A-reeks worden t.e.m. de 1/4<sup>de</sup> finales gespeeld naar 'Best of 5 frames'. De 1/2<sup>de</sup> finales zijn wedstrijden naar 'Best of 7 frames' en de finale wordt gespeeld naar 'Best of 9 frames'.
- 6.18. De B-reeks wordt gestart met poulewedstrijden waarna wedstrijden met rechtstreekse uitschakeling volgen. De 1/2<sup>de</sup> finales zijn wedstrijden naar 'Best of 5 frames' en de finale wordt gespeeld naar 'Best of 7 frames'.
- 6.19. De C-reeks wordt gestart met poulewedstrijden waarna wedstrijden met rechtstreekse uitschakeling volgen. De 1/2<sup>de</sup> finales zijn wedstrijden naar 'Best of 3 frames' en de finale wordt gespeeld naar 'Best of 5 frames'.
- 6.20. De samenstelling van de wedstrijdschema's gebeurt als volgt :
- A. Bepaling aantal poules ;
- Bij minder dan 8 inschrijvingen wordt er in 1 poule gespeeld
  - Vanaf 8 t.e.m. 12 inschrijvingen wordt er in 2 poules gespeeld
  - Vanaf 13 t.e.m. 24 inschrijvingen wordt er in 4 poules gespeeld
  - Vanaf 25 t.e.m. 48 inschrijvingen wordt er in 8 poules gespeeld
  - Vanaf 49 t.e.m. 80 inschrijvingen wordt er in 16 poules gespeeld
- B. Bepaling aantal reekshoofden ;
- Het aantal reekshoofden is steeds gelijk aan het aantal poules. De plaatsing van de reekshoofden gebeurt steeds van hoog naar laag d.w.z. reekshoofd 1 = poule A, reekshoofd 2 = poule B, reekshoofd 3 = poule C, reekshoofd 4 = poule D, enz.

C. Nadat de reekshoofden zijn ingevuld volgt er een loting waarbij de ingeschreven spelers evenredig worden verdeeld over de groepen.

D. Bepaling aantal frames ;

- Bij 3 spelers per poule zullen er onderling 3 frames worden gespeeld
- Bij 4 spelers per poule zullen er onderling 2 frames worden gespeeld
- Vanaf 5 spelers per poule zal er onderling steeds 1 frame worden gespeeld

6.21. In de verschillende toernooien kan men de volgende RANKINGPUNTEN verdienen :

RANKINGPUNTEN	GEWESTRANKING 0	A – REEKS	
		GEWESTRANKING 1 t.e.m. 4	GEWESTRANKING 5
Winnaar	65 punten	125 punten	250 punten
Runner-up	60 punten	110 punten	220 punten
3 <sup>de</sup> & 4 <sup>de</sup> plaats	55 punten	90 punten	180 punten
5 <sup>de</sup> t.e.m. 8 <sup>ste</sup> plaats	50 punten	75 punten	150 punten
9 <sup>de</sup> t.e.m. 16 <sup>de</sup> plaats	45 punten	60 punten	120 punten
17 <sup>de</sup> t.e.m. 24 <sup>ste</sup> plaats	40 punten	50 punten	100 punten
25 <sup>ste</sup> t.e.m. 32 <sup>ste</sup> plaats	40 punten	40 punten	80 punten
33 <sup>ste</sup> t.e.m. 64 <sup>ste</sup> plaats	35 punten	-----	-----
65 <sup>ste</sup> t.e.m. 128 <sup>ste</sup> plaats	30 punten	-----	-----

RANKINGPUNTEN	B – REEKS	
	GEWESTRANKING 1 t.e.m. 4	GEWESTRANKING 5
Winnaar	80 punten	160 punten
Runner-up	70 punten	140 punten
1/2 <sup>de</sup> finales	55 punten	110 punten
1/4 <sup>de</sup> finales	45 punten	90 punten
(verliezer kruisfinale)	40 punten	80 punten
3 <sup>de</sup> plaats in de poule	35 punten	70 punten
4 <sup>de</sup> plaats in de poule	30 punten	60 punten
5 <sup>de</sup> plaats in de poule	25 punten	50 punten
6 <sup>de</sup> plaats in de poule	-----	-----
7 <sup>de</sup> plaats in de poule	-----	-----

RANKINGPUNTEN	C – REEKS	
	GEWESTRANKING 1 t.e.m. 4	GEWESTRANKING 5
Winnaar	30 punten	60 punten
Runner-up	25 punten	50 punten
1/2 <sup>de</sup> finales	22 punten	44 punten
1/4 <sup>de</sup> finales	18 punten	36 punten
(verliezer kruisfinale)	16 punten	32 punten
3 <sup>de</sup> plaats in de poule	14 punten	28 punten
4 <sup>de</sup> plaats in de poule	12 punten	24 punten
5 <sup>de</sup> plaats in de poule	10 punten	20 punten
6 <sup>de</sup> plaats in de poule	8 punten	16 punten
7 <sup>de</sup> plaats in de poule	6 punten	12 punten

Voor het 5<sup>de</sup> toernooi worden alle 'te behalen punten' verdubbeld. De verdeling van het prijzengeld, zoals hieronder vermeld, blijft steeds hetzelfde.

Een vrijwillig forfait veroorzaakt een verlies van alle verworven punten en het recht op prijzengeld(en) en trofeeën.

6.22. Behalve voor gewestransking 0 wordt steeds bij elk rankingtornooi voor de A- en de B-reeks tezamen een prijzenpot voorzien. Op de 1<sup>ste</sup> algemene vergadering van het seizoen kan een club, indien men hiervoor volgens de toernooibepalingen in aanmerking komt, via de voorgeschreven weg een 'bod' uitbrengen. Als een bod wordt aanvaard en vervolgens een toernooi officieel is toegewezen dan is alvast het basisgedeelte van het 'prijzengeld' gevormd.

6.23. Tenzij in het toernooireglement anders is bepaald zal een algemeen inschrijvingsgeld worden gevraagd voor de deelname aan een toernooi.

Het inschrijvingsgeld bedraagt :

- 15,00 € per speler in de A-reeks
- 12,00 € per speler in de B-reeks en
- 12,00 € per speler in de C-reeks.

Voor jongeren, die de leeftijd van 17 jaar niet hebben bereikt op het ogenblik van aantreden, bedraagt het inschrijvingsgeld 5,00 €.

Het volledige inschrijvingsgeld van de A-, de B- en de C-reeks, verminderd met 1,00 € per ingeschreven speler, dient voor de aanvulling van de prijzenpot. De vermindering dient als tussenkomst in de organisatiekosten.

6.24. De verdeling van het totale 'prijzengeld' gebeurt steeds als volgt :

PRIJZENGELDEN	GEWESTRANKING 0	GEWESTRANKING 1 t.e.m. 5		
		A – REEKS	B – REEKS	C – REEKS
Winnaar	25,00 %	20,00 %	7,00 %	40,00 € (*)
Runner-up	15,00 %	12,00 %	5,00 %	25,00 € (*)
3 <sup>de</sup> & 4 <sup>de</sup> plaats	7,50 %	8,00 %	3,50 %	-----
5 <sup>de</sup> t.e.m. 8 <sup>ste</sup> plaats	5,00 %	4,00 %	2,00 %	-----
9 <sup>de</sup> t.e.m. 16 <sup>de</sup> plaats	2,50 %	-----	-----	-----
17 <sup>de</sup> t.e.m. 24 <sup>ste</sup> plaats	-----	-----	-----	-----
25 <sup>ste</sup> t.e.m. 32 <sup>ste</sup> plaats	-----	-----	-----	-----
Hoogste Break	5,00 %	5,00 %	3,00 %	-----

(\*) deze bedragen worden à rato aangepast indien het aantal van 7 inschrijvingen niet wordt gehaald

6.25. Bij de toewijzing van gewestelijke rankingtornooien A, B en C en Masterstornooien geldt volgende planning :

GEWESTRANKING A / B	GEWESTRANKING C	GEWESTELIJKE RANKING MASTERS
0	--	--
1	3	4
2	4	5
3	5	1
4	1	2
5	2	3

## HOOFDSTUK VII - GEWESTELIJKE TORNOOIEN MASTERS & LADIES

- 7.1. Per seizoen wil het gewest Antwerpen voor bovenvermelde categorieën minstens 5 toernooien organiseren die alleen toegankelijk zijn voor speelgerechtigde leden. De data van alle toernooien worden bekendgemaakt via de toernooikalender.
- 7.2. Een club die een gewestelijk toernooi voor ladies en/of masters wenst te ontvangen zal de wedstrijdleiding verzorgen tenzij anders overeengekomen met de gewestraad.
- 7.3. Een speler kan bij de ontvangende club inschrijven tot 15 minuten voor de geplande start van het toernooi zijnde 9.45 uur, tenzij anders aangekondigd. 15 minuten voor de start worden de inschrijvingen zonder uitzondering afgesloten en de toernooiverantwoordelijke zal in het openbaar starten met de samenstelling van de wedstrijdschema's.
- 7.4. Bij elk toernooi dient een speler een inschrijvingsgeld te betalen van 12,00 €.
- 7.5. Bij elk forfait dient een speler minstens het inschrijvingsgeld te betalen en bij herhaling kunnen er disciplinaire straffen volgen.
- 7.6. Chronologisch overzicht van de taken van de toernooiverantwoordelijke :
- B. Bepaling aantal poules ;
- Bij minder dan 8 inschrijvingen wordt er in 1 poule gespeeld
  - Vanaf 8 t.e.m. 12 inschrijvingen wordt er in 2 poules gespeeld
  - Vanaf 13 t.e.m. 24 inschrijvingen wordt er in 4 poules gespeeld
  - Vanaf 25 t.e.m. 31 inschrijvingen wordt er in 6 poules gespeeld
  - Vanaf 32 t.e.m. 48 inschrijvingen wordt er in 8 poules gespeeld
- C. Bepaling aantal reekshoofden ;  
Het aantal reekshoofden is steeds gelijk aan het aantal poules. De plaatsing van de reekshoofden gebeurt steeds van hoog naar laag d.w.z. reekshoofd 1 = poule A, reekshoofd 2 = poule B, reekshoofd 3 = poule C, reekshoofd 4 = poule D, enz.
- D. Nadat de reekshoofden zijn ingevuld volgt er een loting waarbij de ingeschreven spelers evenredig worden verdeeld over de groepen.
- E. Bepaling aantal frames ;
- Bij 3 spelers per poule zullen er onderling 3 frames worden gespeeld
  - Bij 4 spelers per poule zullen er onderling 2 frames worden gespeeld
  - Vanaf 5 spelers per poule zal er onderling steeds 1 frame worden gespeeld
- 7.8. De rangschikking van de poules zal als volgt worden opgemaakt :
- (1) Meeste punten
  - (2) Meeste overwinningen
  - (3) Onderling resultaat (\*)
  - (4) Black Ball (\*\*)
- (\*) Als er méér dan 2 spelers met gelijke punten voor een bepaalde positie zouden eindigen dan vervalt dit punt en wordt onmiddellijk vervolgd met (4) Black Ball.
- (\*\*) Black Ball
- Alleen de zwarte bal moet worden gepot en om te beginnen wordt de zwarte bal telkens op zijn spot geplaatst.
  - Indien om te beginnen méér dan 2 spelers : best of 3 en alle 3 dienen effectief gespeeld
  - Vanaf 2 spelers : best of 5
- 7.7. Per poule kunnen zich steeds 2 spelers rechtstreeks plaatsen voor een volgende speelronde uitgezonderd bij 1 en 16 poules.
- 7.8. Verloop van het toernooi na de poules, overzicht :
- Bij 1 poule : ( 01 ) speler A1 tegen speler A4

- ( 02 ) speler A2 tegen speler A3
- ( 03 ) winnaar ( 01 ) tegen winnaar ( 02 )

- Bij 2 poules :
- ( 01 ) winnaar poule A tegen de tweede van poule B
  - ( 02 ) winnaar poule B tegen de tweede van poule A
  - ( 03 ) winnaar ( 01 ) tegen winnaar ( 02 )

- Bij 4 poules :
- ( 01 ) winnaar poule A tegen de tweede van poule C
  - ( 02 ) winnaar poule D tegen de tweede van poule B
  - ( 03 ) winnaar poule C tegen de tweede van poule A
  - ( 04 ) winnaar poule B tegen de tweede van poule D
  - ( 05 ) winnaar ( 01 ) tegen winnaar ( 02 )
  - ( 06 ) winnaar ( 03 ) tegen winnaar ( 04 )
  - ( 07 ) winnaar ( 05 ) tegen winnaar ( 06 )

- Bij 6 poules :
- ( 01 ) de tweede van poule F tegen de tweede van poule C
  - ( 02 ) winnaar poule E tegen de tweede van poule B
  - ( 03 ) winnaar poule F tegen de tweede van poule A
  - ( 04 ) de tweede van poule E tegen de tweede van poule D
  - ( 05 ) winnaar ( 01 ) tegen winnaar poule A
  - ( 06 ) winnaar ( 02 ) tegen winnaar poule D
  - ( 07 ) winnaar ( 03 ) tegen winnaar poule C
  - ( 08 ) winnaar ( 04 ) tegen winnaar poule B
  - ( 09 ) winnaar ( 05 ) tegen winnaar ( 06 )
  - ( 10 ) winnaar ( 07 ) tegen winnaar ( 08 )
  - ( 11 ) winnaar ( 09 ) tegen winnaar ( 10 )

- Bij 8 poules :
- ( 01 ) winnaar poule A tegen de tweede van poule D
  - ( 02 ) winnaar poule H tegen de tweede van poule E
  - ( 03 ) winnaar poule E tegen de tweede van poule H
  - ( 04 ) winnaar poule D tegen de tweede van poule A
  - ( 05 ) winnaar poule C tegen de tweede van poule B
  - ( 06 ) winnaar poule F tegen de tweede van poule G
  - ( 07 ) winnaar poule G tegen de tweede van poule F
  - ( 08 ) winnaar poule B tegen de tweede van poule C
  - ( 09 ) winnaar ( 01 ) tegen winnaar ( 02 )
  - ( 10 ) winnaar ( 03 ) tegen winnaar ( 04 )
  - ( 11 ) winnaar ( 05 ) tegen winnaar ( 06 )
  - ( 12 ) winnaar ( 07 ) tegen winnaar ( 08 )
  - ( 13 ) winnaar ( 09 ) tegen winnaar ( 10 )
  - ( 14 ) winnaar ( 11 ) tegen winnaar ( 12 )
  - ( 15 ) winnaar ( 13 ) tegen winnaar ( 14 )

- 7.9. Na een poulesysteem wordt in een knock-outsysteem verder gespeeld ;
- de 1/8ste, de tussenronde ingeval 6 poules, de 1/4de finales en de 1/2de finales naar 'best of 3 frames'
  - de finale naar 'best of 3 frames'

7.10. Na elk toernooi wordt er een rangschikking opgemaakt en de puntenverdeling is :

winner .....	30 punten	plaatsen 9 tot 16 .....	14 punten
runner-up .....	25 punten	plaatsen 17 tot 32 .....	11 punten
plaatsen 3 & 4 .....	20 punten	plaatsen 33 tot 64 .....	8 punten
plaatsen 5 tot 8 .....	17 punten	plaatsen 64 tot 128 .....	5 punten
		alle anderen .....	2 punten

7.11. Per toernooi worden bij de masters volgende bedragen vast als prijzenpot uitgekeerd :

Winner	50,00 €
Runner-up	30,00 €
1/2 <sup>de</sup> finalisten	20,00 €

## HOOFDSTUK VIII - JONGERENTOUR

- 8.1. Per seizoen wil het gewest Antwerpen minstens 5 toernooien organiseren die toegankelijk zijn voor speelgerechtigde leden. De data van alle toernooien worden bekendgemaakt via de toernooikalender.
- 8.2. Een club die een gewestelijk toernooi voor jongeren wenst te ontvangen zal de wedstrijdleiding verzorgen tenzij anders overeengekomen met de gewestraad.
- 8.3. Een speler kan bij de ontvangende club inschrijven tot 15 minuten voor de geplande start van het toernooi zijnde 11.45 uur, tenzij anders aangekondigd. 15 minuten voor de start worden de inschrijvingen zonder uitzondering afgesloten en de toernooiverantwoordelijke zal in het openbaar starten met de samenstelling van de wedstrijdschema's.
- 8.4. Bij elk toernooi dient een speler een inschrijvingsgeld te betalen van 5,00 €.
- 8.5. Bij elk forfait dient een speler minstens het inschrijvingsgeld te betalen en bij herhaling kunnen er disciplinaire straffen volgen.
- 8.6. Chronologisch overzicht van de taken van de toernooiverantwoordelijke :
  - A. Bepaling aantal poules ;
    - Bij minder dan 8 inschrijvingen wordt er in 1 poule gespeeld
    - Vanaf 8 t.e.m. 16 inschrijvingen wordt er in 2 poules gespeeld
    - Vanaf 17 t.e.m. 24 inschrijvingen wordt er in 4 poules gespeeld
    - Vanaf 25 t.e.m. 32 inschrijvingen wordt er in 6 poules gespeeld
  - B. Bepaling aantal reekshoofden ;

Het aantal reekshoofden is steeds gelijk aan het aantal poules. De plaatsing van de reekshoofden gebeurt steeds van hoog naar laag d.w.z. reekshoofd 1 = poule A, reekshoofd 2 = poule B, reekshoofd 3 = poule C, reekshoofd 4 = poule D, enz.
  - C. Nadat de reekshoofden zijn ingevuld volgt er een loting waarbij de ingeschreven spelers evenredig worden verdeeld over de groepen.
  - D. Bepaling aantal frames ;
    - Bij 3 spelers per poule zullen er onderling 3 frames worden gespeeld
    - Bij 4 spelers per poule zullen er onderling 2 frames worden gespeeld
    - Vanaf 5 spelers per poule zal er onderling steeds 1 frame worden gespeeld
- 8.7. De rangschikking van de poules zal als volgt worden opgemaakt :
  - (1) Meeste punten
  - (2) Meeste overwinningen
  - (3) Onderling resultaat (\*)
  - (4) Black Ball (\*\*)

(\*) Als er méér dan 2 spelers met gelijke punten voor een bepaalde positie zouden eindigen dan vervalt dit punt en wordt onmiddellijk vervolgd met (4) Black Ball.

(\*\*) Black Ball

  - Alleen de zwarte bal moet worden gepot en om te beginnen wordt de zwarte bal telkens op zijn spot geplaatst.
  - Indien om te beginnen méér dan 2 spelers : best of 3 en alle 3 dienen effectief gespeeld
  - Indien of vanaf 2 spelers : voor alle categorieën best of 5
- 8.8. Per poule kunnen zich bij 1 of 2 poules steeds alle spelers rechtstreeks plaatsen voor een volgende speelronde uit.
- 8.9. Verloop van het toernooi na de poules, overzicht :

**tot 4 deelnemers :**

A1			(1)	<i>Winnaar 1 :</i>	
A4				<i>Winnaar 2 :</i>	
Best of 5 frames - 40 - 36 punten					

A3			(2)	<i>Verliezer 1 :</i>	
A2				<i>Verliezer 2 :</i>	
Best of 3 frames - 32 - 28 punten					

**van 5 tot 8 deelnemers :**

A1				vs	
A4					
Best of 3 frames - 32 punten - (VR 1 frame +2 pnt.)					
A3					
A2					
Best of 3 frames - 40 - 36 punten					

A5				vs	
A8					
Best of 3 frames - 22 punten - (VR 1 frame +2 pnt.)					
A7					
A6					
Best of 3 frames - 28 - 26 punten					

**van 9 tot 16 deelnemers**

A1				vs	
B2					
Best of 3 frames - 32 punten - (VR 1 frame +2 pnt.)					
B1					
A2					
Best of 3 frames - 40 - 36 punten					

A3				vs	
B4					
Best of 3 frames - 22 punten - (VR 1 frame +2 pnt.)					
B3					
A4					
Best of 3 frames - 28 - 26 punten					

A5				vs	
B6					
Best of 3 frames - 16 punten - (VR 1 frame +1 pnt.)					
B5					
A6					
Best of 3 frames - 20 - 18 punten					

A7				vs	
B8					
Best of 3 frames - 10 punten - (VR 1 frame +1 pnt.)					
B7					
A8					
Best of 3 frames - 14 - 12 punten					

8.10. Na elk toernooi wordt er een rangschikking opgemaakt en de puntenverdeling is : zie wedstrijdschema na poules

## HOOFDSTUK IX - AFVAARDIGINGEN

- 9.1. De afvaardigingen van het gewest Antwerpen naar de Belgische kampioenschappen geschieden chronologisch als volgt tot het aantal spelers, die worden gevraagd, is bereikt :

NR = Nationale Ranking

BR = Belgium Ranking

GR = GewestRanking

### 9.1.1. Cadets - Juniors :

- A. de hoogst geplaatste speler van de betreffende NR die zich niet via de NR heeft kunnen plaatsen.
- B. selectie gewestraad.

### 9.1.2. Ladies - Masters - Masters +50 :

- A. de hoogst geplaatste speler van de betreffende NR die zich niet via de NR heeft kunnen plaatsen.
- B. de hoogst geplaatste speler van de betreffende GR.
- C. selectie gewestraad.

### 9.1.3. Men : chronologisch in volgorde van beschikbaarheid volgens de resultaten van de GR

- A. de 5 hoogst geplaatste spelers van ERE-afdeling die zich niet via de NR hebben kunnen plaatsen,
- B. de hoogst geplaatste speler van 1<sup>ste</sup> afdeling die zich niet via de NR heeft kunnen plaatsen,
- C. de hoogst geplaatste speler van 2<sup>de</sup> afdeling die zich niet via de NR heeft kunnen plaatsen,
- D. de hoogst geplaatste speler van 3<sup>de</sup> afdeling die zich niet via de NR heeft kunnen plaatsen,
- E. de hoogst geplaatste speler(s) die zich niet via de NR heeft kunnen plaatsen,

### 9.1.4. Teams :

- A. de club die het vorige seizoen de finale heeft gespeeld wordt automatisch uitgenodigd.
- B. de 2 hoogst gerangschikte ploegen van de interclubcompetitie in de hoogste afdeling die hun deelneming tijdig bevestigen.

- 9.2. De afvaardigingen van het gewest Antwerpen naar Flanders Team Cup, afgekort met FTC, geschieden chronologisch als volgt tot het aantal spelers, die worden gevraagd, is bereikt :

### 9.2.1. Men :

- A. de nummers 1 & 2 van het gewest Antwerpen volgens de BR.
- B. de nummers 1 & 2 volgens de GR (interclub + gewestrankings).
- C. selectie gewestraad.

### 9.2.2. Juniors - Ladies :

- A. de hoogst geplaatste speler van de betreffende NR.
- B. selectie gewestraad.

### 9.2.3. Masters - Masters +50 :

- A. de hoogst geplaatste speler van NR.
- B. de hoogst geplaatste speler van GR.
- C. selectie gewestraad.